

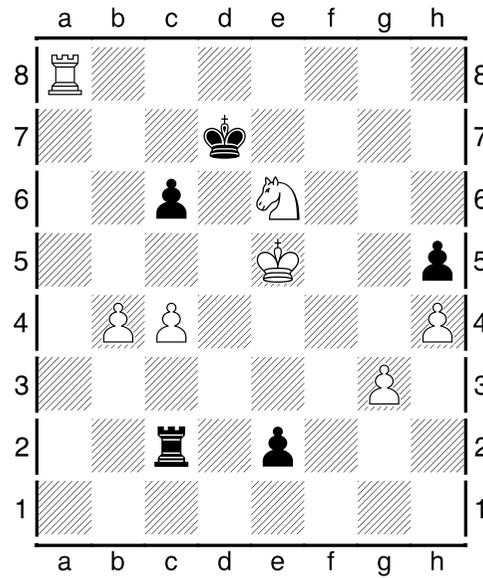
*Etude créée par Hillel Toledo!\_*  
*Les Noirs étaient si proches du but...*



**Les Blancs matent en 3 coups ...**

*(Hillel Toledo "Greco" – NN, circa 1622)*

***Ceci sans déplacer les pièces...***



***Solution donnée par Hillel***

1. Rf6 ! (menacent #1 [Td8]) – c5 (unique solution pour éviter le mat).
2. b5 – (il n’y a plus rien à faire pour empêcher la chute du roi du « joueur sans nom »... mais disons) c1 = D : promotion.
3. Td8 #